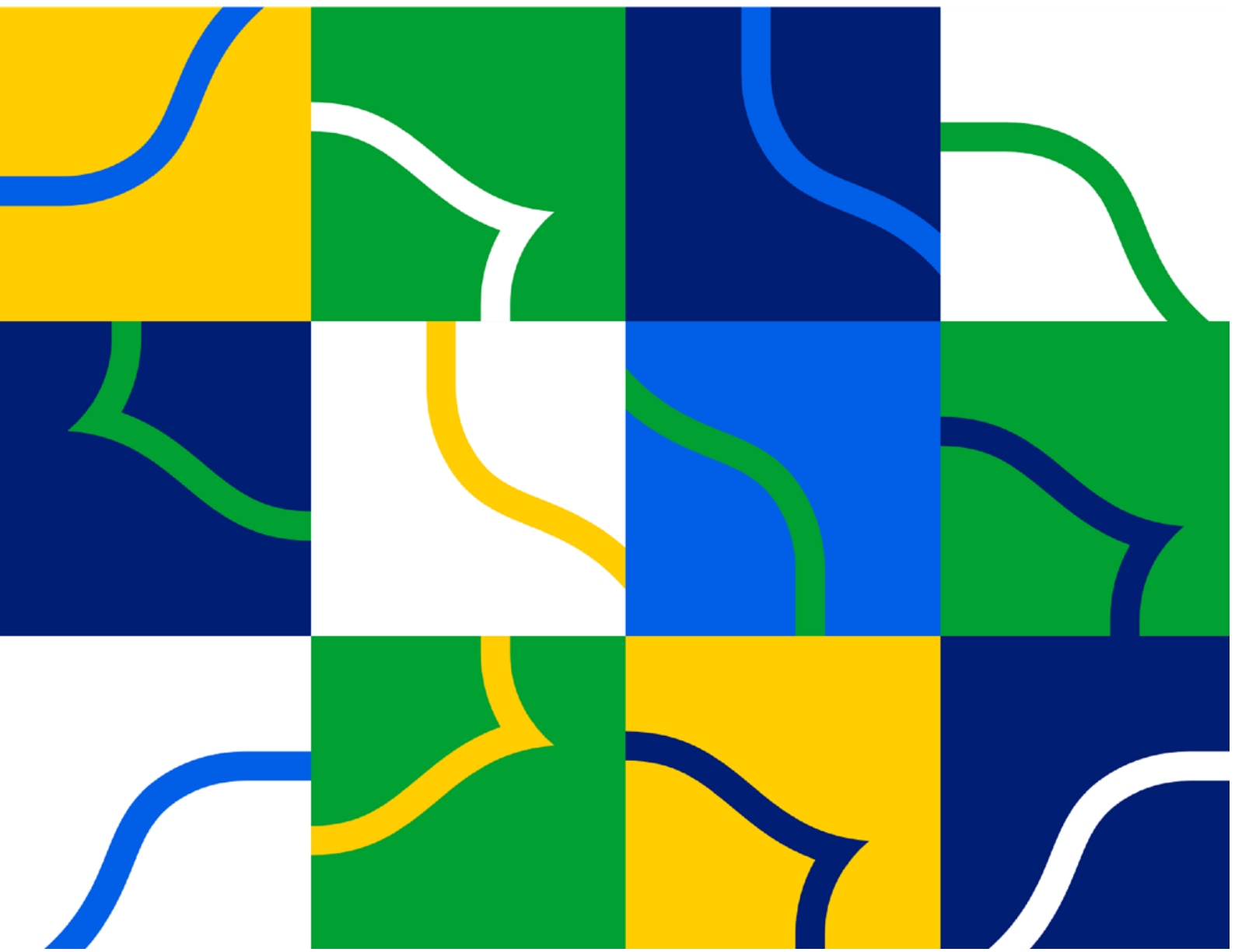




ALTERAÇÕES NAS REGRAS DO JOGO 2024/25





Resumo das alterações nas Regras

Regra 1 — O campo de jogo

- Esclarecimento de que a indicação da tecnologia da linha do gol (TLG) de que um gol foi marcado pode ser comunicada por meio do fone de ouvido/ponto do árbitro.

Regra 3 — Os jogadores

- O uso das substituições adicionais e permanentes por concussão agora está disponível para as competições
- Cada equipe deve ter um capitão que use uma braçadeira identificativa.

Regra 4 — O equipamento dos jogadores

- Esclarecimento de que os jogadores são responsáveis pelo tamanho e a adequação de suas caneleiras
- Esclarecimento dos requisitos para a braçadeira obrigatória do capitão
- Referência às luvas incluída em “Outros equipamentos”
- Referência às calças compridas para os goleiros retirada de “Equipamento obrigatório” e incluída em “Outros equipamentos”

Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

- Esclarecimento de que as infrações não deliberadas por toque de mão na bola pelas quais um tiro penal for concedido devem ser sancionadas do mesmo modo que as faltas que forem uma tentativa de tocar na bola ou disputá-la

Regra 14 — o Tiro Penal

- Esclarecimento de que parte da bola deve tocar ou estar sobre o centro da marca penal
- A invasão dos jogadores será punida somente se tiver algum impacto (a mesma filosofia dos casos de infração do goleiro)

OUTROS

Orientações sobre as exclusões temporárias

- As orientações foram revisadas, sobretudo, para especificar que um jogador temporariamente excluído somente pode retornar ao campo de jogo durante uma paralisação e para simplificar o sistema B)



Detalhes de todas as alterações nas Regras

A seguir, são apresentadas as alterações das Regras do Jogo para a edição 2024/25. Em cada alteração, o texto modificado ou adicional é apresentado juntamente com o texto anterior, quando apropriado, seguido de uma explicação sobre a alteração.

Legenda

As principais alterações nas Regras foram sublinhadas em amarelo e destacadas à margem. As alterações editoriais foram sublinhadas.

CA = cartão amarelo (advertência); CV = cartão vermelho (expulsão).

Regra 1 — O campo de jogo

11. Tecnologia da linha do gol (TLG)

Texto adicional

Princípios da TLG

(...)

O sistema deve indicar se um gol foi marcado de maneira imediata e confirmá-lo automaticamente, no prazo de um segundo, somente para a equipe de arbitragem (por meio do relógio do árbitro, por vibração e sinal visual, e/ou por meio do fone de ouvido/ponto do árbitro). O aviso também pode ser enviado à sala de operação de vídeo (VOR).

Explicação

Esclarecimento de que a indicação da TLG de que um gol foi marcado pode ser comunicada por meio do fone de ouvido/ponto do árbitro.

Regra 3 — Os jogadores

2. Número de substituições

Texto adicional (depois da seção “Retorno de jogadores substituídos”)

Substituições adicionais e permanentes por concussão

As competições podem usar substituições adicionais e permanentes por concussão de acordo com o protocolo descrito em “Notas e modificações”.

Explicação

As competições agora têm a opção de usar substituições adicionais e permanentes por concussão. Os detalhes do protocolo foram incluídos na seção “Notas e modificações” das Regras do Jogo.



Regra 3 — Os jogadores

10. O capitão da equipe

Texto adicional

Cada equipe deve ter um capitão no campo de jogo que use uma braçadeira de identificação. O capitão de uma equipe não possui status especial nem privilégio algum, mas (...).

Explicação

As equipes devem ter um capitão que possa ser facilmente identificado pelo árbitro. Os detalhes da braçadeira são descritos na Regra 4.

Regra 4 — O equipamento dos jogadores

2. Equipamento obrigatório

Texto modificado

O equipamento obrigatório de um jogador será composto separadamente pelos seguintes itens:

- (...)
- caneleiras, que deverão ser cobertas pelas meias e feitas de material apropriado e ser de tamanho adequado para garantir uma proteção razoável.
Os jogadores são responsáveis pelo tamanho e a adequação de suas caneleiras;
- (...)

Explicação

Esclarecimento de que os jogadores são responsáveis pelo tamanho e a adequação de suas caneleiras. Essa informação já havia sido fornecida na definição de “caneleira” no Glossário e agora é incluída no texto das Regras.

Regra 4 — O equipamento dos jogadores

2. Equipamento obrigatório

Texto adicional

O equipamento obrigatório de um jogador será composto separadamente pelos seguintes itens:

- (...)
- calçado.

O capitão da equipe deve usar a braçadeira proporcionada ou autorizada pelos organizadores da competição em questão ou uma braçadeira de uma única cor que também pode ter a letra C ou a palavra “captain” (ou uma tradução dela). que também deve ser de uma única cor (consulte também “Modificações gerais”).

Explicação

O capitão deve usar uma braçadeira simples e em conformidade com os requisitos da Regra 4 a respeito de slogans, mensagens, imagens e publicidade. Ela pode ser proporcionada ou autorizada pelos organizadores da competição.



Regra 4 — O equipamento dos jogadores

2. Equipamento obrigatório e 4. Outros equipamentos

Texto modificado

2. Equipamento obrigatório

O equipamento obrigatório de um jogador será composto separadamente pelos seguintes itens:

- (...)

~~Os goleiros poderão usar calças compridas.~~

(...)

4. Outros equipamentos

Os equipamentos de proteção que não representem perigo, como luvas, protetores de cabeça, máscaras faciais, joelheiras e cotoveleiras feitas de materiais macios, leves e acolchoados estão autorizados, assim como os bonés e os óculos desportivos usados pelos goleiros. Os goleiros poderão usar calças compridas.

Explicação

A referência às luvas foi incluída em “Outros equipamentos” para refletir o fato de que elas são amplamente usadas, especialmente pelos goleiros. A referência às calças compridas para os goleiros foi retirada de “Equipamento obrigatório” e incluída em “Outros equipamentos” para refletir com precisão o fato de não elas serem obrigatórias.

Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

3. Medidas disciplinares

Texto modificado

(...)

Infrações por conduta antidesportiva

Há diferentes circunstâncias em que um jogador deve ser advertido com CA por conduta antidesportiva, entre as quais:

- (...)
- tocar na bola com a mão para interromper ou interferir em um ataque promissor, exceto quando o árbitro conceder um tiro penal por uma infração não deliberada por toque de mão na bola
- impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária e o árbitro conceder um tiro penal por uma infração não deliberada por toque de mão na bola
- (...)

Infrações passíveis de expulsão

Deverá ser expulso o jogador, substituto ou jogador substituído que cometer as seguintes infrações:

- impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária ao cometer uma infração deliberada por tocar na bola com a mão ou o braço (à exceção do goleiro dentro da própria área penal);
- (...)



Impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol

(...)

Quando impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária por cometer uma infração deliberada por tocar na bola com a mão ou o braço, um jogador será expulso independentemente de onde a infração ocorrer (exceto quando se tratar de um goleiro no interior da própria área penal).

Quando impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol da equipe adversária ao cometer uma infração não deliberada por toque de mão na bola e o árbitro conceder um tiro penal, o infrator será advertido com CA.

Explicação

As infrações não deliberadas por toque de mão na bola são normalmente resultado da tentativa de um jogador de jogar de maneira leal. Assim, quando um tiro penal for concedido por tais infrações, deve ser aplicada a mesma filosofia das infrações (faltas) em uma tentativa de tocar na bola ou disputá-la — isto é, as infrações por impedir uma clara oportunidade de gol resultam em um cartão amarelo e as infrações por interromper um ataque promissor não resultam em cartões. O toque deliberado de mão na bola continua sendo uma infração passível de cartão vermelho quando for concedido um tiro penal, já que é semelhante a segurar, puxar, empurrar, não ter possibilidade alguma de tocar na bola etc.

Regra 14 — O tiro penal

1. Procedimento

Texto modificado

A bola deve estar imóvel, sobre a com uma parte sua tocando ou estando sobre o centro da marca penal, e nem as traves, nem o travessão nem a rede da meta devem estar em movimento.

Explicação

Esclarecimento a respeito da posição da bola para um tiro penal, já que pode haver disputas e/ou atrasos, especialmente quando a marca penal não for um círculo. Parte da bola deve tocar ou estar sobre o centro da marca penal (da mesma maneira que a bola deve estar dentro da área do escanteio, o que inclui pairar sobre o quarto de círculo do escanteio, em um escanteio). Assim como em outras questões de posicionamento, se as condições do campo determinarem uma ligeira mudança, essa é uma decisão do árbitro.



Regra 14 — O tiro penal

2. Infrações e sanções

Texto adicional

(...)

Se, antes de a bola estar em jogo, ocorrer uma das seguintes situações:

- um companheiro de equipe do jogador que executa o tiro penal é punido por invasão somente se:
 - a invasão teve claramente impacto sobre o goleiro; ou
 - o jogador invasor toca na bola ou a disputa com um adversário e então marca, tenta marcar ou cria uma oportunidade de gol
- um companheiro de equipe do goleiro é punido por invasão somente se:
 - a invasão teve claramente impacto sobre o batedor; ou
 - o jogador invasor toca na bola ou a disputa com um adversário e isso impede os adversários de marcar, tentar marcar ou criar uma oportunidade de gol
- (...)

Explicação

Pode ser difícil detectar e administrar uma invasão por parte dos jogadores, especialmente nas categorias inferiores do futebol, onde é possível que não haja árbitros assistentes neutros. No entanto, ela pode ser facilmente identificada pelo árbitro assistente de vídeo e, se a Regra 14 fosse aplicada de maneira estrita, a maioria dos tiros penais seria executada novamente. Como a invasão raramente afeta o resultado do tiro (somente se a bola for rebatida e voltar a estar em jogo), o mesmo princípio da infração do goleiro deve se aplicar à invasão por um jogador — isto é, ela somente será punida se tiver algum impacto.



Regra 14 — O tiro penal

3. Quadro-resumo

Texto modificado

	Resultado do tiro penal	
	Gol	Não gol
Invasão por um jogador atacante	<u>Teve impacto: o tiro penal é repetido</u> <u>Não teve impacto: gol</u>	<u>Teve impacto: Tiro livre indireto</u> <u>Não teve impacto: não há repetição</u>
Invasão por um jogador defensor	<u>Teve impacto: gol</u> <u>Não teve impacto: gol</u>	<u>Teve impacto: o tiro penal é repetido</u> <u>Não teve impacto: não há repetição</u>
Invasão por um jogador atacante e um defensor	<u>Teve impacto: o tiro penal é repetido</u> <u>Não teve impacto: gol</u>	<u>Teve impacto: o tiro penal é repetido</u> <u>Não teve impacto: não há repetição</u>
Infração do goleiro	Gol	Não defendido: não se repete o tiro penal (a não ser que tenha interferido claramente no batedor) Defendido: repete-se o tiro penal e o goleiro é advertido verbalmente; CA em caso de reincidência(s)
Goleiro e batedor cometem infração ao mesmo tempo	Tiro livre indireto e CA para o batedor	Tiro livre indireto e CA para o batedor
Bola chutada para trás	Tiro livre indireto	Tiro livre indireto
Finta ilegal	Tiro livre indireto e CA para o batedor	Tiro livre indireto e CA para o batedor
Batedor diferente do identificado	Tiro livre indireto e CA para o batedor incorreto	Tiro livre indireto e CA para o batedor incorreto



Orientações sobre as exclusões temporárias

As orientações foram revisadas e as principais mudanças são as seguintes:

- Para ajudar a administrar as exclusões temporárias, um jogador temporariamente excluído pode retornar ao campo de jogo somente durante uma paralisação após o fim do período de exclusão temporária — isto é, não enquanto a bola estiver em jogo
- Se não tiver sido concluído ao final do primeiro tempo da prorrogação, o período de exclusão temporária continua no início do segundo tempo da prorrogação (um período de exclusão temporária não pode continuar após o final do segundo tempo da prorrogação, já que as exclusões temporárias não são usadas na disputa de pênaltis)
- O sistema B, que usa as exclusões temporárias somente como sanção adicional para infrações específicas, foi simplificado para que duas infrações quaisquer no mesmo jogo, passíveis de advertência, resultem em que o jogador seja (permanentemente) expulso (CV)
- Um “toque de mão na bola” foi alterado para um “toque deliberado de mão na bola” na lista de infrações para as quais uma exclusão temporária pode ser apropriada se parar ou interferir em um ataque promissor (sistema B)

